Description des cas d’utilisation

Jouer au mode campagne

1. L’utilisateur clique sur le bouton « Campagne ».
2. Le système lance le mode de jeu correspondant à la campagne.

Jouer au mode arcade

1. L’utilisateur clique sur le bouton « Arcade ».
2. Le système lance le mode de jeu correspondant au mode arcade.

Enregistrer son score

L’utilisateur doit, au préalable, avoir perdu dans le mode arcade.

1. L’utilisateur peut cliquer sur le bouton « Enregistrer mon score ».
2. Le système propose à l’utilisateur de taper son pseudo.

Consulter les meilleurs scores

1. L’utilisateur clique sur le bouton « Classement ».
2. Le système affiche les meilleurs scores du jeu.

Régler les paramètres

1. L’utilisateur clique sur le bouton « Paramètres ».
2. Le système affiche la page correspondant aux paramètres (réglage du volume de la musique et des effets et réglage de la langue (français ou anglais)).

Accéder à la boutique

1. L’utilisateur clique sur le bouton « Boutique ».
2. Le système affiche toutes les armes que le joueur peut acheter avec leurs prix.